



NİLÜFER BELEDİYESİ KENT TİYATROSU OYUN YAZMA PROGRAMI
2023 YILI ŞARTNAMESİ
MİTOS BOYUT TİYATRO YAYINLARI İŞ BİRLİĞİYLE

A. OYUN YAZMA PROGRAMI'NIN AMACI

Nilüfer Belediyesi Kent Tiyatrosu'nun Mitos Boyut Tiyatro Yayınları ile ortak düzenlediği "Oyun Yazma Programı", sahne fikrini merkeze koyarak, meselesini çağdaş tiyatronun estetiğiyle biçimlemeyi hedefleyen yazarları teşvik etmek ve yerli tiyatro oyunu repertuarına çağdaş metinler kazandırmak amacını taşır.

B. OYUN YAZMA PROGRAMI NEDİR

Oyun Yazma Programı, sahneyi gözeten, onu hesaba katan, güçlendirilmiş aşamalardan oluşan bir yazınsal yaratıcılık sürecidir. Atölye ortamında ortak çalışmaya açık yazarlara, oyun yazarlığında farklı ve gelişkin metin stratejileri ve yazım biçimlerinin ortaya çıkmasına yönelik oyunlarını geliştirmek için ihtiyaç duydukları olanakları sağlar.

C. OYUN YAZMA PROGRAMI NASIL GERÇEKLEŞECEK

Oyun Yazma Programı üç (3) aşamada gerçekleştirilecektir:

1.- Geliştirilebilir Oyun Taslağı Başvurusu

Birinci aşama "Geliştirilebilir Oyun Taslakları"nın başvurusunun kabulü ve Seçici Kurul'un değerlendirmesi sonucunda oluşacak karar aşamasını kapsar. Seçici Kurul geliştirilebilir oyun taslakları içinden "Ön Seçki" ye girmeye hak kazanan en fazla dört (4) dosyayı belirler ve ilan eder.

2.- Taslaktan Oyuna Dönüşüm Atölyesi

İkinci aşama, taslaktan oyuna dönüşüm, bir başka ifadeyle yazınsal gelişim için ihtiyaç duyulan işbirliğinin, bir dramaturgun yürütücülüğünde sağlandığı "atölye" aşamasıdır. Böylece yazarın bireysellik ilkesi zedelenmeden, onun yazım süreci beslenerek, sahnelenebilir bir oyun hedefine

daha fazla yaklaşılmış olacaktır. Atölye Yürütücüsü ile “Ön Seçki”ye giren taslak sahipleri, gerek yüz yüze, gerek çevrimiçi/online, e-posta gibi teknolojik olanaklar kullanılarak yapacakları eş güdümlü bir çalışmayla, taslağın oyuna dönüşmesini sağlayacaklardır. Atölye sürecinin yürütülme biçimini Atölye Yürütücüsü belirleyecektir.

Atölye sürecinde Atölye Yürütücüsünün belirlediği bir zamanda yüz yüze çalışma gerçekleşecektir. Bu çalışma Nilüfer Kent Tiyatrosu ev sahipliğinde ve organizasyonunda, Atölye Yürütücüsü ve Nilüfer Kent Tiyatrosu’nun belirleyeceği bir tarihte, Nilüfer Kent Tiyatrosu ve sahipliğinde gerçekleşecektir.

İhtiyaç olduğu durumda kendine “Asistan Dramaturg” olanağı sunulacaktır.

3.- “Ana Seçki”nin Oluşturulması ve Duyurusu

Atölye sürecini sorunsuz tamamlayarak, geliştirilebilir oyun taslağından sahnelenebilir oyuna dönüşen yapıtlar, **Nilüfer Kent Tiyatrosu Genel Sanat Yönetmeni ve Oyun Yazma Programı Atölye Yürütücüsünün gerekçeli kararıyla “Ana Seçki”** ye alınıp ilan edilir.

Ç. OYUN YAZMA PROGRAMI’NA BAŞVURU KOŞULLARI

1. Program yurt içi ve yurt dışından Türkçe yazan herkesin katılımına açıktır.
2. Programa başvuru geliştirilebilir oyun taslağıyla yapılmalıdır.
3. **Başvuru esnasında “Oyun Taslağı” ile başvuru şartı olmasına rağmen, süreç içinde atölye yürütücüsünün “yazılmış, bitmiş, tamamlanmış” bir oyun ile katıldığının tespit etmesi durumunda, oyun ve yazarı proje dışında kalacaktır.**
4. Her katılımcı yalnızca bir (1) taslakla başvuru yapmalıdır.
5. Birden çok kişinin ortak çalışması kabul edilmeyecektir.
6. Konu sınırlaması yoktur.
7. Başvurusu yapılan geliştirilebilir oyun taslağının özgünlüğüne dair tüm sorumluluk yazara aittir. Üçüncü kişi ya da kuruluşların telif hakkı konusunda herhangi bir talep ya da iddiada bulunmalarından doğacak maddi ve manevi zarar yazara aittir.
8. Uyarılama ve çocuk oyunu taslakları kabul edilmeyecektir.
9. Nilüfer Belediyesi ve Mito Boyut Tiyatro Yayınları çalışanları ile Seçici Kurul Üyeleri ve tüm bunların birinciden yakınları başvuru yapamazlar.
10. Yazar “Ana Seçki”de yer alan oyununun basılı ve dijital tüm kullanım haklarını birinci baskı için Nilüfer Belediyesi Kent Tiyatrosu’na devrettiğini kabul eder.
11. “Ana Seçki”de yer alan oyunların başka tiyatrolar tarafından sahnelenmesi durumunda, ilgili tiyatronun yapacağı tüm tanıtımlarda “**Bu oyun Nilüfer Belediyesi Kent Tiyatrosu’nun**

..... (yılı) **Oyun Yazma Programı** kapsamında yazılmış ve **Ana Seçkisi'nde yer almıştır.**" ibaresini kullanmak zorundadır.

12. Yarışmaya katılan kişiler Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) kapsamında eserlerinin, fotoğraflarının ve kimlik bilgilerinin dijital ve basılı medyada kullanılması hususunda izin vermektedir.

13. Oyun Yazma Programı'na başvuran yazar şartnamedeki tüm hususları kabul etmiş sayılır. Şartnameye uygun olmayan ve belirtilen son teslim tarihini geçen başvurular değerlendirmeye alınmayacaktır.

D. OYUN YAZMA PROGRAMI'NIN NİTELİKLERİ

1. Oyun Yazma Programı'nda, "Ön Seçki"ye alınan taslak sahiplerini yazım sürecinde desteklemek amacıyla kullanılacak bir fon (para ödülü) oluşturulmuştur. Proje başına 25.000 TL olarak belirlenen ödemenin harcama biçimi iki bölümde yapılacaktır. İlk ödeme 10.000 TL olacak ve "atölye" sürecinde yapılacaktır. İkinci ödeme 15.000 TL olacak ve oyunun bitmiş ilk versiyonunun Nilüfer Kent Tiyatrosu (NKT) oyuncularından okuması gerçekleştirildikten sonra yapılacaktır.

2. Nilüfer Kent Tiyatrosu, Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alan oyunlardan en az birini takip eden tiyatro sezonunda oynayacaktır. Oynandığı ilk bir (1) yıl tüm sahneleme hakkı Nilüfer Kent Tiyatrosu'nundur. Sonraki yıl ya da yıllarda 5846 sayılı Fikir ve Sanat Eserlerini Koruma Kanunu ve Nilüfer Kent Tiyatrosu Yönetmeliğinin ilgili hükümleri geçerli olacaktır.

3. Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alacak oyunların belirlenmesi Nilüfer Kent Tiyatrosu Genel Sanat Yönetmeni ve Oyun Yazma Programı Atölye Yürütücüsünün gerekçeli kararıyla olacaktır. Genel Sanat Yönetmeni ve Atölye Yürütücüsünün ihtilafa düşmesi halinde, Oyun Yazma Programı (Ön Seçki) Seçici Kurulu tarafından yapılacak nihai değerlendirmeye Ana Seçki'de yer alacak eserler belirlenecektir.

4. Ana seçkiye kalan oyunların Mitos Boyut Tiyatro Yayınları tarafından toplu basımı yapılacaktır. Her yazara 50 (elli) adet kitap armağan edilecektir.

5. Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alan oyunların ayrıca İngilizceye çevirisi yapılacaktır.

E. OYUN YAZMA PROGRAMI TAKVİMİ

İlk Başvuru Tarihi: 28.03.2023

Son Başvuru Tarihi: 31.05.2023

Ön Seçki Açıklama Tarihi: 19.07.2023

Oyun Yazma Atölyesi Başlama Tarihi: 26.07.2023

Oyun Yazma Atölyesi Bitiş Tarihi: 31.12.2023

F. OYUN YAZMA PROGRAMI (ÖN SEÇKİ) SEÇİCİ KURULU

Murat DALTABAN (NKT Genel Sanat Yönetmeni) – Seçici Kurul Başkanı

Doç Dr. Süreyya KARACABEY (Akademisyen) – Atölye Yürütücüsü

Dr. Öğr. Üyesi Banu ÇAKMAK DUMAN (Akademisyen)

Doç.Dr. Senem CEVHER (Akademisyen – Mitos Boyut Temsilcisi)

Kazım GÜÇLÜ (NKT Temsilcisi)

G. OYUN YAZMA PROGRAMINA BAŞVURU BİÇİMİ

1. Oyun Yazma Programı'na başvurular, “Geliştirilebilir Oyun Taslağı”nın da bulunduğu bir dosyayla, online ve açık kimlikle yapılacaktır.

2. Oyun Yazma Programı için oluşturulmuş dijital başvuru formu ve şartnameye www.niluferkentiyyatrosu.com adresinden ulaşılabilecektir.

3. Başvuru dosyasında olması istenen belgeler:

-Fotoğraflı öz geçmiş.

-Geliştirilmek istenen oyunun iki (2) sayfayı geçmeyecek ve tüm oyun hakkında fikir verecek taslağı (synopsis).

-Geliştirilmek istenen oyunun ya da yazara ait bir başka oyununun on (10) sayfası.

-Bir tavsiye mektubu

-Başvuran kişinin motivasyonunu içeren kısa bir “Niyet Mektubu”. (Zorunlu değildir.)

4. Yukarıda sayılan belgeler 12 punto, 1.5 satır aralığında ve Times New Roman yazı karakteri ile yazılmış olmalı, PDF formatında yüklenmelidir.

5. Yukarıdaki şartları taşımayan başvurular kabul edilmeyecektir.

6. Nilüfer Kent Tiyatrosu, Oyun Yazma Programı'yla ilgili, duyurusunu yapmak koşuluyla, her türlü değişikliğe gitme hakkına sahiptir.